

Projekt „Inselbahn Usedom“

Autor: Jens Haase, Juli 2015

Installationsanleitung und Streckenbeschreibung



vor Ahlbeck aus Heringsdorf



Carnin – Blick auf die Hubbrücke

Inhalt:

- Beschreibung
- Realismus
- Was ist geplant?
- Szenarios
- Streckenbeschreibung
- Lizenzbestimmung
- Installation
- benötigte Downloads
- Übersicht Rollmaterial
- Danksagungen
- Disclaimer
- Kontakt

Beschreibung

Die hier vorliegende Strecke ist eine Erweiterung für den Trainsimulator 2015.

Nachgestellt ist die „Inselbahn/Bäderbahn“ auf der Insel Usedom in Deutschland/Polen.
(54°N,14°O)

Es handelt sich zum Einen um die reale, eingleisige Strecke zwischen Ahlbeck und Wolgast Fähre (30 km), evtl. incl. Zinnowitz-Peenemünde (20km) (Stand der Entwicklung siehe im ChangeLog) und zum anderen um die ehemals reale, zweigleisige Strecke von Heringsdorf über Ahlbeck, weiter über Swinemünde, Dargen, Usedom, Karnin (Brücke) (40km) bis zum Anschluss auf dem Festland. Diese Strecke existiert heute leider nicht mehr, sie wurde im Zuge von Reparationsforderungen nach dem 2. Weltkrieg abgebaut. Da der Bahndamm und Streckenführung noch gut erkennbar sind, war es mein Anliegen, den von vielen immer noch erhofften Wiederaufbau der Strecke, welcher bis heute leider nicht realisiert werden konnte, wenigstens im Simulator vorwegzunehmen. Die Strecke ist nirgends elektrifiziert, es handelt sich um eine klassische Nebenbahn Epoche III. Die Gleispläne der Bahnhöfe Swinemünde, Dargen, Usedom, Karnin entsprechen etwa dem Stand der 40er Jahre und sind weitgehend originalgetreu. Nicht sicher bin ich mir bei der Signalisierung auf der freien Strecke und den Blockabschnitten. Die Bahnhöfe der Nebenstrecke ab Ahlbeck über Heringsdorf in Richtung Wolgast entsprechen etwa der Zeit der Deutschen Reichsbahn 1945 bis 1990. Diese musste ich weitgehend aus der Erinnerung, sowie mit historischen Fotos herstellen, so dass sicherlich der eine oder andere Fehler, gerade im Bereich der Signalisierung vorliegt.

Realismus

Für mich hat zu keiner Zeit der Anspruch vorgelegen, eine exakte Kopie der Strecke zu erstellen, sondern vielmehr die „Ausblicke“ und Erinnerungen an diese gemütliche Strecke wieder in die Realität zu hieven, als auch die „mystische Strecke nach Ducherow“ wieder zu beleben. Wer die Inselbahn und ihre Geschichte kennt wird sicher einige interessante „Einblicke“ erhalten!

Ansonsten kann man dort entspannt umher cruisen.

Mein Hauptaugenmerk lag vor allem auf dem Landschaftsbau -möglichst realistisch aus Sicht des TFZ-Führers, bzw. Reisenden-, wobei ich mich bemüht habe, möglichst wenige verschiedene externe Assets zu verwenden.

Noch ein Wort zur **Stadt Swinemünde**, heute Swinoujscje (Polen)

Die Bahnanlagen in der Stadt (westl. der Swine) wurden nach WKII fast vollständig abgebaut und außer dem alten Empfangsgebäude steht dort nichts mehr. Auch Grundstücke der alten Streckenführung sind weitgehend neu bebaut oder von Strassen überdeckt.

Da es nicht möglich ist, ohne den Bahnhof Swinemünde die alte Strecke zu führen (woran es auch am Wiederaufbau in der Realität krankt), habe ich die Stadt stark stilisiert und die Bahnlinie „grün“ eingefasst, Gebäude die ich finden konnte (auf Google Earth) sind nachgestellt. Zeitlich ist das natürlich ein Mischmasch aus Realität und Vergangenheit.

Ähnlich verhält es sich mit der ehemaligen

Werkbahn zwischen Zinnowitz und Peenemünde (Raketentestgelände in der Nazizeit)

Obwohl dies ein dunkles Kapitel in der deutschen Geschichte war, von dem ich mich natürlich distanzieren möchte, war es ein eisenbahntechnisch sehr interessantes Projekt, dass aber kaum in größerem Umfang bekannt war und ist. Die Strecke wurde auch beständig auf- um- und abgebaut, so dass ein endgültiges Ergebnis gar nicht vorlag. Bis in unsere Zeit, wo diese Strecke nur noch ein Schatten Ihrer selbst ist und fast vollständig verschwunden.

Was ich gebaut habe, ist deshalb letztendlich ein Kompromiss aus Epoche und Streckenführung (so ca. 1940 nach meinen Nachforschungen). Deshalb habe ich die Strecke auch nicht teilw. elektrifiziert, da heute wieder ohne Elektrifizierung und weil ich Oberleitungen nicht mag...! Alle Objekte sind stilisiert, so dass letztendlich nur noch der sehr interessante Gleisverlauf zum Tragen kommt und man mal ein wenig umherfahren und alles anschauen kann. Signalabstände und überhaupt die Signalisierung sind sicher nicht korrekt. Also nicht zu Ernst nehmen, soll schließlich Spaß machen!

Was ist noch geplant?

Die Strecke wird von mir weiter entwickelt, so dass es immer mal was Neues geben wird. Die detaillierten Infos dazu sind stets im Changelog.txt (im Streckenordner) zu finden. Alle wichtigen Versionsinfos in der whatsnew.txt des Installationspaketes.

In Planung:

- derzeit nichts

Szenarios

1. Standard Szenarios mit Fahrplan:

- Plandienst nach Wolgast

Es wird der Frühzug nach Wolgast nach Fahrplan gefahren. Strecke Heringsdorf-Wolgast. Gegenverkehr auf den Bahnhöfen, ansonsten pünktlich sein. (realer Fahrplan)
Rollmaterial: V100 mit Repaint, Gattung Dage-Baage Rekowagen

- Strohwitwerzug

Zu Bäderzeiten war das der Zug, der am WE von Berlin kam und die Familienväter zu einer Stipvisite bei ihren zur Erholung in den Kaiserbädern weilenden Familien brachte. Pünktlichkeit ist gefragt. Strecke vor Karniner Brücke – Heringsdorf über Swinemünde. Starker Dampf-Gegenverkehr und warten auf/setzen von Weichen. (realer Fahrplan)
Rollmaterial: Player BR 52 Kuju, Black5 Kuju, Gattung Dage-Baage Rekowagen, VR-Güterwagen

- Mit der UBB nach Heringsdorf

Die Fahrt beginnt im Winter früh in Zinnowitz Richtung Sonnenaufgang. Es gilt den (realen) Fahrplan einzuhalten! Richtungswechsel in Heringsdorf, Gegenverkehr. Weichen müssen selbst gestellt werden.
Rollmaterial: Christrain Statdler GTW, Gattung Dage-Baage Rekowagen

- Weitere Szenarien werde ich zukünftig evtl. separat zum Download anbieten

2. Diverse Quick-Drive Szenarien

Man kann mit voreingestellten oder selbst erstellten Zuggarnituren sofort loslegen, Wetter und Tageszeit sind wählbar. Start von allen wichtigen Streckenpunkten.

3. Freeroam-Szenarios

Von allen wichtigen Streckenbahnhöfen, meist mit Standard-Rollmaterial von Kuju.
Das Szenario Heringsdorf (Hauptszenario) stellt den Bahnhof bzgl. Rollmaterial am Besten dar.

Infos zur realen Strecke:

gibt es auf Wikipedia:

http://de.wikipedia.org/wiki/Bahnstrecke_Ducherow%E2%80%93Heringsdorf%E2%80%93Wolgaster_F%C3%A4hre

https://de.wikipedia.org/wiki/Bahnstrecke_Zinnowitz%E2%80%93Peenem%C3%BCnde

sowie auch noch einige Erläuterungen in meinem Youtube Kanal:

<https://www.youtube.com/channel/UCTs0Xv4LdZTNguA5OGDoVOA>

Lizenzbestimmungen

Diese Strecke ist Freeware und darf kostenlos genutzt werden. Ein kommerzieller Vertrieb oder eine anderweitige kommerzielle Verwendung ist ohne meine (des Autors) vorherige Einwilligung nicht gestattet!

Bei Verwendung in anderen Freeware Projekten ist der ursprüngliche Autor in jedem Falle exponiert anzugeben!

Der Autor übernimmt keine Verantwortung für eventuell entstehende Schäden, die durch die Verwendung der Dateien des Projektes „Inselbahn Usedom“ auftreten könnten.

benötigte Downloads

1. wichtig für den Betrieb und die Strecke:

Altenburg-Wildau 2.0

<http://rail-sim.de/railsimnew/index.php/component/jdownloads/viewdownload/41-strecken/827-altenburg-wildau-2-0-for-ts2012?Itemid=207>

Deutsche_Formsignale_V5

<http://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/1426-Deutsche-Formsignale-V5/>

DR Gleisset v.2.3

wop_dr-endoftrack-tafeln / wop_dr-tracks
Holzlaender

<http://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/766-DR-Gleisset-v-2-3/>

Deutsche Weichenlaternen V1.2

JuRa Weichenlaternen v 1.2

<http://rail-sim.de/railsimnew/index.php/component/jdownloads/viewdownload/50-sonstige-objekte/1005-deutsche-weichenlaternen?Itemid=207>

DR Pfeiftafeln v.1

<http://rail-sim.de/railsimnew/index.php/component/jdownloads/viewdownload/49-signale/647-dr-pfeiftafeln?Itemid=207>

DR Lf4/Lf5 Langsamfahrsignale v1.0

Link: <http://rail-sim.de/railsimnew/index.php/component/jdownloads/viewdownload/49-signale/1179-dr-lf4-lf5-langsamfahrsignale?Itemid=207>

DR Schachbrett- und Schneepflugtafeln v 1.0

Link: <http://rail-sim.de/railsimnew/index.php/component/jdownloads/viewdownload/49-signale/1182-dr-schachbrett-und-schneepflugtafeln?Itemid=207>

Grenzzeichen.rwp v.1.0

<http://rail-sim.de/railsimnew/index.php/component/jdownloads/viewdownload/49-signale/771-grenzzeichen-rwp?Itemid=207>

DR Haltetafeln v1.0

<http://rail-sim.de/railsimnew/index.php/component/jdownloads/viewdownload/49-signale/645-dr-haltetafeln?Itemid=207>

2. wichtig für die Bebauung, sonst sieht's komisch aus...

ICEPack

<http://www.railsimulator.net/wsif/index.php/Entry/204-icepak-v1-0/>

S-Bahn Rostock Warnemünde

RW0381

<http://www.railsimulator.net/wsif/index.php/Entry/226-S-Bahn-Rostock-beta-V1-01/#files>

Modular Roundhouse Kit gn-roundhouse (Lokschuppen Swinemünde)

<http://www.golden-age-rails.com/rwscenry.html>

~~Kamenné mosty1_Cybgate~~

~~Josef72_Mostky~~

~~http://www.railworks.cz/index.php?option=com_docman&task=doc_download&gid=64~~

~~Mostky a propustky_1~~

~~Mostky_1~~

~~Josef72~~

~~http://www.railworks.cz/component/option,com_docman/task,doc_download/gid,40/15.Betonové~~

~~mosty1_Cybgate Mosty_beton (Cybgate)~~

~~Josef72~~

~~http://www.railworks.cz/component/option,com_docman/task,doc_download/gid,41/16~~

~~Nastupiste_v1.0.rar (Bahnsteige)~~

~~Roman72~~

~~http://www.railworks.cz/component/option,com_docman/task,doc_download/gid,60/Itemid,999999-99/17~~

~~Ocelobetonový most (Stahlbrücke mit Betonauflagern)~~

~~Ocelobetonove mosty pro Train Simulator 2012 v 1.0~~

~~Roman72~~

~~http://www.railworks.cz/component/option,com_docman/task,doc_download/gid,62/Itemid,99-999999/~~

~~Roman72_náspy (Bahndämme und Einschnitte)~~

~~Roman72_naspy~~

~~http://www.railworks.cz/index.php?option=com_docman&task=doc_download&gid=6328~~

Nachtrag: Wie ich leider sehen muss, ist die Seite railworks.cz nun komplett verschwunden, damit auch die entspr. Assets. Wer die Strecke nicht kennt, den wird's vlt. nicht stören. Für mich sind die Objekte sehr wichtig. Deshalb

Hier einige potentielle Ersatzlinks für railworks.cz (ohne Garantie):

Sehr gut dieser, da ist alles enthalten:

http://www.mediafire.com/download/j4o8djw67op8wc4/Asset+CZ+Projekt+Freiberg+Version+1_1.zip

Ferner:

<http://rw.simtrains.eu/Josef72/>

<http://railworks.ofpmafia.eu/index.php/dl/category/3-objekty>

Übersicht Rollmaterial (z.T. Payware)

Mir ist es wichtig, möglichst authentischen Fahrzeuge einzusetzen. Deshalb habe ich da einiges an Payware verwendet. Es gibt aber immer auch Szenarien mit Standard Rollmaterial, so daß man die Payware NICHT verwenden muss.

Freeware Bage und Dage Personenwagen Reko-Wagen

gabs mal hier, z.Zt. finde ich sie nicht:

<http://www.rw-0381.de/>

BR95 – Payware (als Ersatz für die BR86)

<http://www.justtrains.net/product/romantic-railroads-br95>

BR86 – Payware (endlich ;-))

erhältlich über Steam

BR294 Pluspack – Payware (Vorraussetzung für das Repaint als BR110 der DR)

<http://shop.halycon.de/produkte/bahnsimulationen/baureihe-294-pluspack---addon-fuer-train-simulator-2014/298.html>

Freeware BR294 BW Freiberg (Repaint als BR110 der DR)

<http://rail-sim.de/railsimnew/index.php/downloadscat/viewdownload/124-br294/1937-br294-bw-freiberg-rot>

BR646 – Payware Stadtler GTW (technisch ähnlich UBB ab 2000)

<http://www.justtrains.net/product/chistrains-stadler-gtw>

BR01 – Payware (für die Strecke Swinemünde Ducherow)

<http://www.justtrains.net/product/romantic-railroads-german-br01-class-reboilered>

Freeware BR 38/preus. P8

<http://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/1033-BR-38-2267/>

Freeware DR BR120 DB V200 „Taigatrommel“

<http://www.railsimulator.net/wsif/index.php/Entry/199-RLB-Team-DR-V200-Beta/#images>

Freeware DR BR110 V100

<http://www.hcc-trainsimig.nl/site/index.php?>

[option=com_docman&task=cat_view&gid=84&Itemid=107&limitstart=10](http://www.hcc-trainsimig.nl/site/index.php?option=com_docman&task=cat_view&gid=84&Itemid=107&limitstart=10)

dazu Freeware Repaint V100:

<http://www.railsimulator.net/wsif/index.php/Entry/182-V100-Reskin-Pak/>

BR 232 (BR 130 DR) von RSC

Quelle und Status unbekannt, wahrscheinlich bei einer Payware Strecke (München Augsburg? oder Wittenberg?) dabei gewesen.

Es kann aber auch das Loco-Addon von Steam der BR232 sein.

Es ist definitiv nicht die Aerosoft Version.

Danksagungen

Ich möchte mich bei allen Asset-Erstellern bedanken, die mit ihrer Arbeit sehr dazu beitragen, dass Strecken abwechslungsreich ausgestaltet werden können. Insbesondere Asset Ersteller CS-Addons von Railworks.cz, DR-Tracks von Holzländer, sowie die Jura Weichenlaternen.

Ebenso alle Ersteller von Tutorials und Wikis, welche mir den Einstieg ermöglicht haben, sowie an die freundliche Unterstützung an alle Forenmitglieder bei Rail-Sim.de für wichtige Tips und Infos. Natürlich auch herzlichen Dank an Dovetail Games für dieses tolle Programm!

Ebenso den realen Eisenbahnern, die nach WKII den Bahnbetrieb auf der Insel aufrecht erhalten haben, obwohl das sicher nicht leicht war. Aber auch den Betreibern von UBB, welche die Strecke vor der Stilllegung nach der Wende gerettet haben.

Last but not least, alle Fotografen der Inselbahn, die die reale Umsetzung der Landschaft erst ermöglicht haben.

Disclaimer

Mit dem Urteil vom 12. Mai 1998 hat das Landgericht Hamburg entschieden, dass man durch die Anbringung eines Links die Inhalte der gelinkten Seiten ggf. mit zu verantworten hat. Dies kann nur dadurch verhindert werden, dass man sich ausdrücklich von diesem Inhalt distanziert.

Ich distanzieren mich hiermit ausdrücklich von allen Inhalten aller verlinkten Seiten in dieser Installationsanleitung und mache mir deren Inhalte nicht zu Eigen.

Kontakt

Falls ihr Fragen oder Hinweise zu diesem Streckenprojekt habt, könnt ihr mich erreichen unter:

mopedreifentester@gmail.com

oder auf **www.rail-sim.de** unter dem Usernamen: **RolliWolli**

Viel Spaß nun
Jens Haase